

Règlement Archery

L'Archery, même s'il est un sport indolore représente des risques. Il convient, pour les joueurs de respecter strictement les règles décrites ci-dessous.

- Sur l'aire de jeu, il est impératif de porter le masque de protection. En effet les yeux représentent la partie à protéger en priorité pour cette activité. Même en cas d'élimination, le joueur ne peut retirer son masque que lorsqu'il quitte l'aire de jeu.
- Le tir à bout portant est strictement interdit.
- Les joueurs doivent respecter leur zone de jeu et ne peuvent en aucun cas se trouver dans la zone neutre ni dans la zone dédiée à l'équipe adverse.

Orbite.be se réserve le droit d'empêcher un participant à utiliser son matériel si ce dernier n'est pas dans un état lui permettant de participer aux activités.

Match classique

- Les joueurs sont répartis en 2 équipes de 5 à 10 joueurs.
- Chaque équipe évolue dans la zone qui lui est impartie.
- Au coup de sifflet, chaque joueur court pour récupérer ses flèches et doit venir rechercher son arc à l'arrière de sa zone.
- Il convient ensuite à chaque équipe de tenter d'éliminer les joueurs de l'équipe adverse.
- Chaque joueur touché par une flèche doit quitter l'aire de jeu en levant les bras.
- Si un joueur parvient à attraper une flèche en plein vol, il peut faire rentrer un joueur de son équipe préalablement éliminé.
- L'équipe gagnante est celle qui aura éliminé tous les joueurs de l'autre équipe.

Abattre les cibles

- Chaque équipe se voit attribuer une cible composée de 5 points.
- L'équipe qui gagne la partie est celle qui réussira à faire tomber ces 5 points.
- Les joueurs touchés 2 fois dans une même partie sont éliminés.
- Si un joueur parvient à rattraper une flèche en plein vol, il fait rentrer un joueur de son équipe préalablement éliminé.
- A chaque fois qu'un point est abattu, un joueur éliminé rentre.

N'hésitez pas à proposer vos propres règles à l'arbitre.